



IV Wodyńska Halowa Liga Piłkarskich Piątek

Organizatorzy: Wójt Gminy Wodynie Wojciech Klepacki
Towarzystwo Przyjaciół Ziemi Wodyńskiej
Gminny Ośrodek Kultury w Wodyniach
Zespół Szkół w Wodyniach

REGULAMIN

1. Uczestnicy rozgrywek grają **na własną odpowiedzialność i ryzyko**. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zaistniałe kontuzje, a ewentualne ubezpieczenia zawodnicy i zespoły załatwiają we własnym zakresie. Zawodnicy zobowiązani są do czystej i sportowej rywalizacji, kulturalnej postawy na boisku i poza nim oraz przestrzegania regulaminu rozgrywek. Uczestnicy rozgrywek ponoszą koszty szkód materialnych wyrządzonych podczas trwania ligi.
2. Udziału w rozgrywkach jest otwarty dla drużyn i zawodników spoza gminy Wodynie.
3. Rozgrywki są autonomiczne i niezależne od PZPN/OZPN. Mogą w nich uczestniczyć także zawodnicy zrzeszeni w OZPN.
4. Zespół powinien posiadać jednakowe stroje, w przypadku ich braku Organizator zapewnia jednakowe narzutki.
5. Obowiązuje obuwie z jasną podeszwą laną.
6. Drużyny grają w składach 5-osobowych (4 zawodników w polu + bramkarz). Podczas meczu zespół nie może liczyć mniej niż 4 zawodników (wyjątek, gdy zawodnik odbywa karę mniejszą). Zmiany podczas gry, ale tylko w środkowej strefie boiska i przestrzegając zasady, że najpierw zawodnik schodzi, a dopiero potem wchodzi jego zmiennik (w bezpośrednim sąsiedztwie). Za nieprawidłową zmianę drużyna może być ukarana karą techniczną (1 min.).
7. Gramy według zasad stosowanych w piłce nożnej 11-osobowej, z pewnymi jednak poprawkami. Zabroniona jest gra ciałem i nie wolno wykonywać wślizgów (po takich zagraniach są rzuty wolne pośrednie). Gramy na boisku do piłki ręcznej z autami bocznymi i bramkowymi. Rzut wolny z autu wykonujemy nogą z linii bocznej tam gdzie piłka opuściła plac gry (bezpośrednio z autu nie można zdobyć bramki). Bramkarz może bronić rękami tylko w obrębie linii pola bramkowego do piłki ręcznej. Bramkarz może wykonać podanie do swojego zawodnika ręką tylko na własnej połowie boiska. Za dotknięcie sufitu przez piłkę podczas gry (rzut wolny pośredni). Po każdej zdobytej bramce rozpoczynamy grę od środka boiska.
8. Czas gry: 2 razy 12 min. Przerwa między połowami 5 min.
9. Obowiązuje system ligowy „każdy z każdym”. Punktacja klasyczna: zwycięstwo – 3 pkt; remis – 1 pkt; porażka - 0 pkt. Za walkower drużyna wygrywająca otrzymuje 3 pkt. (10 bramek), przegrywająca 0 pkt., ale nikomu nie przyznaje się bramek do tabeli na najlepszego strzelca.
10. Walkowery w dwóch terminach powodują wykluczenie zespołu z rozgrywek (sklasyfikowanie na ostatnim miejscu). Pozostali przeciwnicy otrzymują punkty walkowerem.
11. W przypadku zgromadzenia jednakowej liczby punktów przez dwa zespoły o kolejności decyduje bilans bezpośrednich spotkań, a w przypadku trzech lub większej ilości drużyn dodatkowa tabelka z wyników uzyskanych pomiędzy zainteresowanymi. Gdyby bilans bezpośrednich spotkań był jednakowy, to przy ustalaniu miejsc nie związanych z mistrzostwem decyduje różnica bramek w całym

rozgrywkach. O mistrzostwie w sytuacji jednakowej liczby zgromadzonych punktów i remisowego bilansu bezpośrednich spotkań decyduje wynik dodatkowego meczu (w krańcowym przypadku nawet turnieju) z możliwością dogrywki 2 razy 5 min. i w ostateczności karnymi aż do skutku najpierw 5. Drużyna, która przegrała walkowerem jest sklasyfikowana najniżej spośród tych, które mają tyle samo punktów.

12. Drużyna ma kapitana, który odpowiada za nią na boisku. Zawodnicy (co jest oczywiste) obowiązani są do respektowania wszystkich decyzji sędziego (choćby według nich były nawet krzywdzące).
13. W jednej rundzie zawodnik może występować tylko w jednym zespole.
14. Przypadki nieczystej gry oraz niewłaściwego, nie sportowego zachowania i wystawiania będą karane w zależności od przewinienia:
 - ✓ upomnieniem - **żółtą kartką** - 1 min. (w przypadku straty bramki zawodnik wraca na boisko wcześniej),
 - ✓ wykluczeniem - **czerwoną kartką** - kara meczu dla zawodnika (a zespół ukarany uzupełnia skład po 3 min.),
 - ✓ dyskwalifikacją - wykluczeniem z rozgrywek.

Po drugiej żółtej kartce w meczu zawodnik nie może już wrócić na boisko. Trzecia żółta kartka oznacza odsunięcie od udziału w 1 meczu, szósta żółta - w 2 meczach, dziewięć - w 3 meczach. Czerwona kartka oznacza odsunięcie od przynajmniej 3 spotkań (wyjątek stanowi przewinienie taktyczne - 1 mecz). Zawodnik będący poza boiskiem (podczas meczu, a także przed i po meczu) mogą też być ukarani za nie sportowe zachowanie lub wulgarne słownictwo z możliwością dyskwalifikacji, a nawet wykluczeniem z rozgrywek. Gdy ukarany zawodnik nie opuści boiska (lub hali) to sędzia powinien przerwać mecz przed upływem czasu gry i zakończyć spotkanie (walkower dla przeciwnika). W szczególnym przypadku zawodnik i drużyna mogą być wykluczone z rozgrywek.

15. Zawodnik w stroju sportowym z papierosem powinien być ukarany żółtą kartką.
16. Zawodnik będący po spożyciu alkoholu nie może być dopuszczony do gry (czerwona kartka, gdy jest w stroju sportowym).
17. Zastrzeżenia dotyczące składu zespołu przeciwnego powinno się zgłosić zaraz po zakończeniu gry. Organizator ma prawo prosić o okazanie dokumentu tożsamości zawodnika.
18. Drużyna ma prawo do przełożenia jednego terminu w rundzie (przynajmniej z tygodniowym wyprzedzeniem).
19. Zespół, który nie stawia się na boisku w ciągu 15 minut od terminu rozpoczęcia meczu przegrywa walkowerem.
20. Przed rozpoczęciem meczu drużyny zobowiązane są dostarczyć sędziemu protokół z wpisanymi składami. Protokół do wypisania dostarcza drużynom organizator.
21. Udział w meczu zawodnika odbywającego karę oznacza wygraną walkowerem drużyny przeciwnej.
22. Zawodnik, który grozi sędziemu prowadzącemu spotkanie zostaje (bez prawa odwołania) usunięty z rozgrywek, karze podlega także jego zespół (wykluczenie z rozgrywek).
23. Drużyny uczestniczące w rozgrywkach wpłacają wpisowe w wysokości **300,00 złotych**.
24. Drużyna usunięta z rozgrywek nie ma prawa do zwrotu funduszy wniesionych do turnieju.
25. **WSZELKIE SPRAWY SPORNE I OSTATECZNĄ INTERPRETACJĘ REGULAMINU ROZSTRZYGA ORGANIZATOR.**



IV Wodyńska Halowa Liga Piłkarskich Piątek

ZGŁOSZENIE

Nazwa drużyny:

Lp.	Nazwisko i imię	Data urodzenia	Miejsce zamieszkania	Uwagi
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				
12.				

Oświadczam, że wyżej podane dane dotyczące przynależności klubowej zawodników naszej drużyny są zgodne z prawdą. Jednocześnie biorę na siebie odpowiedzialność za przestrzeganie Regulaminu IV Wodyńskiej Ligi Piłkarskich Piątek pod groźbą dyskwalifikacji drużyny z rozgrywek

Czytelny podpis kapitana drużyny

Telefon kontaktowy

Wodynie, dnia 2015 r.



IV Wodyńska Halowa Liga Piłkarskich Piątek

OŚWIADCZENIE

Ja, jako kapitan drużyny, biorącej udział w IV Wodyńskiej Halowej Lidze Piłkarskich Piątek, oświadczam, że znam Regulamin rozgrywek i biorę odpowiedzialność za zawodników swojej drużyny.

Czytelny podpis kapitana drużyny:

Telefon kontaktowy:

Wodynie, dnia 2015r.

* W przypadku, gdy kapitan drużyny jest niepełnoletni podpisuje także pełnoletni opiekun drużyny



IV Wodyńska Halowa Liga Piłkarskich Piątek

OŚWIADCZENIE

Oświadczam, że wyrażam zgodę na udział mojego syna, urodzonego dnia, w IV Wodyńskiej Halowej Lidze Piłkarskich Piątek oraz biorę pełną odpowiedzialność za konsekwencje jego uczestnictwa w tych rozgrywkach.

.....
miejsowość, data

.....
podpis rodziców